



Activité express
9-12 ans
15 minutes

Domino des livres

Description

Associe des livres en trouvant leurs points communs : titres, auteurs, illustreurs, sujets, couleurs...

Objectifs

- Observation
- Association
- Logique

Matériel

- Environ trois livres par participant

Animation

1. Montrez un livre aux jeunes et présentez ses composantes : titre, auteur, illustreurs, maison d'édition, collection, série, genre (documentaire, roman, album, etc.).
2. Placez des livres variés sur une table (environ trois par participant).
3. Assoyez-vous en cercle avec les jeunes.
4. Choisissez un livre au hasard et placez-le au milieu du cercle.
5. À tour de rôle, les jeunes doivent choisir un livre et le placer à côté du précédent, à la manière d'un jeu de domino (c'est-à-dire en trouvant un lien entre chacun), puis expliquer leur choix. Par exemple :
 - *Tobie Lolness* à côté du *Royaume de Kensuké* : même éditeur
 - *Le fan club des champignons* et *Le mille-pattes* : même auteure
 - *Stella et les mondes gelés* et *Opération manchots* : même thème (aventures au pôle Nord et au pôle Sud)Les jeunes peuvent choisir différents critères : même nom d'auteur, maison d'édition ou sujet, même mot dans le titre, même décor dans l'illustration...
6. Le jeu se termine quand tous les livres sont placés ou quand un joueur n'est plus capable de placer un livre.

Suggestions de livres

- *Stella et les mondes gelés*, Alex Bell
- *Tobie Lolness (tome 1) : La vie suspendue*, Timothée de Fombelle
- *Team Aventure (tome 2) : Opération manchots*, Ismaël Khelifa
- *Robot sauvage*, Peter Brown
- *Mission Pôle Nord*, Sophie Blitman