**Consignes**Choisissez parmi les consignes suivantes, après avoir nommé un module différent chaque fois :

**Tous au sol!**   
Couche-toi par terre, accroupis-toi ou pointe vers le bas.

**3, 2, 1, décollage!**   
Lève tes bras en l’air. Saute si tu veux.

**Le commandant arrive!**   
Tiens-toi au garde-à-vous.

**Repos!**Tu arrêtes de te tenir au garde-à-vous.

**Invasion extraterrestre!**   
Pointe tes index au-dessus de ta tête, comme des antennes.

**Flotte comme un astronaute!**Fais semblant de rebondir avec tes jambes ou tes bras, comme si tu avançais dans l’espace.

**Étoile polaire!**Fais un saut en étoile, ou ouvre les bras et les jambes en étoile.

**Pluie de météorites!**Fais comme si tu te lavais sous la douche : fais-toi un shampooing, frotte tes bras, etc.  
  
VARIANTES :

* Retirez les noms des modules et conservez seulement les dessins.
* Laissez les enfants tenir chacun leur tour le rôle du commandant : ils pourront choisir les modules et les consignes.
* Laissez les enfants créer leurs consignes et les mouvements associés.